Geo COMMODORE 128

INSTRUCTIVO

Programa diseñado para aprender y practicar la información general de los diferentes países del mundo, como su capital, idioma, religión, moneda, ciudades más importantes, etc., así como los estados y capitales de la República Mexicana.

Este programa requiere una computadora Commodore 128 y una unidad de discos 1571. Para su uso puede emplearse Joystick y/o el teclado de la computadora.

Modo de Cargarlo

Insertar el disco y encender la computadora.
Encender computadora, insertar el disco y presionar el botón de Reset.
Encender computadora, insertar el disco y teclear "BOOT" RETURN

El tiempo aproximado de carga es de 30 segundos.

Instrucciones

Presionando la tecla HELP aparece en la pantalla una explicación del programa.

Menú de Selección

Esta compuesto de las siguientes opciones, de las cuales se debe elegir una:

- ✓México 1
- ✓América 2
- ✓Europa 3
- ✓Asia 4
- ✓Africa 5

Después de elegir la opción aparece el mapa correspondiente.

Menú de Opciones

Las opciones del programa están representadas con iconos y son:

- Estudiar
- Prueba 1
- Prueba 2
- Help
  (Ayuda correspondiente a la opción en que encuentra)
- Terminar

Dichas opciones se seleccionan moviendo la figura de la mano, con la palanca de control (conectada al puerto 2) o con las teclas del cursor y validando con el botón o con la barra de espacio, respectivamente.

Descripción de las Opciones

Estudiar

En el mapa que se esté usando, aparece un pequeño cuadro señalando la posición de las capitales de los países, si es señalado uno de los cuadros con la punta del dedo de la mano y después se presiona el botón de disparo, aparece el nombre del país y su capital; si se vuelve a presionar el botón, aparece información adicional del país, para detenerla se utiliza la tecla NO SCROLL. Para continuar basta presionar cualquier tecla.

Cuando termina de pasar la información, presione cualquier tecla para volver al mapa.

Esta opción, así como de las siguientes, se da por finalizada posicionándose en el icono correspondiente a TERMINAR.

Prueba 1

Es necesario seleccionar el nivel de dificultad 1, 2 ó 3. Aquí, es pintado un país con blanco, del cual se debe dar el nombre.

En el nivel 1: se selecciona de 3 nombres
En el nivel 2: se selecciona de 5 nombres
En el nivel 3: es necesario teclear el nombre

La selección se hace colocando la punta del dedo en el cuadro correspondiente y presionando el botón.

Una vez que se haya contestado, el color del país cambia a negro y en la parte interior se lleva un control de aciertos y errores por medio de flechas y cruces.

Prueba 2

Son pintados varios países en el mapa y aparece un nombre; el objetivo es seleccionar el país al cual corresponde dicho nombre.

El nivel 1: son pintados 3 países.
El nivel 2: son pintados 5 países.
En nivel 3: se pregunta la capital del país y debe seleccionarse de 3 opciones.

Es importante tratar que la punta del dedo quede dentro del país.

Todas las opciones son aplicables a la República Mexicana.

Notas Generales

La opción HELP es específica para cada parte del programa: para detenerla es necesario presionar la tecla NO SCROLL y para continuar basta presionar cualquier tecla.

Para cambiar de continente se puede presionar la tecla de RESTORE o el botón de RESET.

Para finalizar el programa presione la tecla ESC.

La tecla HELP también sirve para desplegar información adicional.